

7. évfolyam

Algoritmizálás és blokkprogramozás:

- értelmezi az algoritmus végrehajtásához szükséges adatok és az eredmények kapcsolatát;
- egyszerű algoritmusokat elemez és készít;

Online kommunikáció:

- ismeri, használja az elektronikus kommunikáció lehetőségeit, a családi és az iskolai környezetének elektronikus szolgáltatásait;
- ismeri és betartja az elektronikus kommunikációs szabályokat.

Robotika:

- adatokat gyűjt szenzorok segítségével;
- mozgásokat vezérel szimulált vagy valós környezetben.

Szövegszerkesztés:

- egy adott feladat kapcsán önállóan hoz létre szöveges vagy multimédiás dokumentumokat.

Bemutatókészítés:

- egy adott feladat kapcsán önállóan hoz létre szöveges vagy multimédiás dokumentumokat;
- ismeri és tudatosan alkalmazza a szöveges és multimédiás dokumentum készítése során a szöveg formázására, tipográfiájára vonatkozó alapelveket; etikus módon használja fel az információforrásokat, tisztában van a hivatkozás szabályaival.

Multimédiás elemek készítése:

- digitális eszközökkel önállóan rögzít és tárol képet, hangot és videót;
- digitális képeken képkorrekciót hajt végre.

Az információs társadalom, e-Világ:

- ismeri a digitális környezet, az e-Világ etikai problémáit;
- ismeri az információs technológia fejlődésének gazdasági, környezeti, kulturális hatásait.

A digitális eszközök használata:

- célszerűen választ a feladat megoldásához használható informatikai eszközök közül;
- önállóan használja az operációs rendszer felhasználói felületét;
- önállóan kezeli az operációs rendszer mappáit, fájljait és a felhőszolgáltatásokat;
- használja a digitális hálózatok alapszolgáltatásait.

8. évfolyam

Táblázatkezelés

- A táblázat alapelemei egy táblázatkezelő használata, alapfogalmi
- Adatbevitel, módosítás, lapok rendezése, cellacímek
- Táblázat formázása
- Képletek használata
- Képletek készítése, relatív hivatkozás
- Különböző hivatkozások használata
- Táblázatkezelő függvények
- Adatok grafikus megjelenítése, diagram készítése, típusai

Programok és algoritmusok

- Algoritmusok jelentősége életünkben
- Scratch programozás
- Mozgassuk meg a szereplőket!
- Mozgások programozása, ciklusok.
- További vezérlő utasítások
- Döntési helyzetek, ha utasítás.
- Rajzoljunk
- Rajzó utasítások.
- Rajzoljunk
- Véletlen szám szerepe a programokban.
- Rajzoljunk
- Érdekes rajzok ismétléssel.

Szövegszerkesztés

- Ismétlés: Betűk, bekezdések, képek, alakzatok, WordArt formázása
- Táblázat készítés módjai
- Táblázatok formázása
- Betűk, bekezdések, sorok, oszlopok, méret, elrendezés, szegélyek, kitöltés formázása
- Tabulátor használata: táblázat helyett, kérdőívek készítése

- rajzkészítés, grafikus alapelemek, rajz nyomtatása

Prezentáció készítés

- PowerPoint használatának ismételése: diaméter, háttér, nézet, objektumok beszúrása (szöveg-doboz és formázása, kép és formázása, alakzatok és formázásuk), animáció, áttünések, vetítési beállítások
- Anyag gyűjtés internetről
- Szöveges és kép információk gyűjtése
- Bemutatókészítés önállóan